

# Premio Progetto Scuola Digitale Liguria

*Tema STEAM*

16 novembre 2023, ore 15-17  
*Festival Orientamenti*

**SCUOLA**  
**DIGITALE**  
**LIGURIA**



**Liguria**  
**Digitale**

**ORE 15.00**

## **Apertura e saluti istituzionali**

*Simona Ferro, Assessore Scuola e Università - Regione Liguria*

*Monica Cavallini, PM Scuola Digitale Liguria - Liguria Digitale*

**ORE 15.20**

## **Esperti della giuria**

**ORE 15.30**

**Interventi finalisti categoria "Docente Innovatore"**

**Interventi finalisti categoria "Istituto Innovatore"**

**ORE 16.10**

**STEAM-UP alle ragazze: l'azione complessiva e il kit STEAM-UP**

**ORE 16.45**

**Premiazioni**

**ORE 17.00**

**Conclusione lavori**



***Simona Ferro***

**Regione Liguria**

**Assessore con delega alle Pari opportunità,  
Politiche giovanili, Scuola e Università**

***Monica Cavallini***

**Liguria Digitale**

**Area Istruzione, ITS, Formazione Professionale  
e special projects**

***PM Scuola Digitale Liguria***



# Scuola Digitale Liguria



## VISION ...verso una Scuola 4.0

Rendere la **scuola motore dell'innovazione del territorio**: Regione Liguria parte dall'Istruzione per traguardare lo sviluppo del territorio individuando e superando le criticità, valorizzando le eccellenze e favorendo l'attuazione di una scuola pronta agli scenari contemporanei con le competenze più adatte.

## MISSION

- *Realizzare un'azione condivisa e partecipata per accelerare l'innovazione con la scuola e non per la scuola.*
- *Formare i giovani con le nuove competenze richieste dal mondo del lavoro e che favoriscano la cittadinanza digitale.*

La conduzione operativa del progetto è affidata a **Liguria Digitale - società in house** che attua la strategia digitale complessiva e collabora con gli Stakeholder di riferimento (USR, UniGe, Associazione Epict Italia, Enti, aziende ICT, associazioni)

# Premio Progetto Scuola Digitale Liguria

Con il Premio, Regione Liguria intende **riconoscere valore alle attività realizzate con il digitale negli Istituti liguri** e documentate dai docenti nell'Osservatorio dei progetti innovativi che, insieme alla Mappa Pubblica, rappresenta il patrimonio informativo utile a tracciare il trend dell'innovazione scolastica sul territorio regionale e lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti liguri.

Documentare nell'Osservatorio regionale e sulla Mappa pubblica significa:

- creare un **portfolio** delle attività innovative degli Istituti
- testimoniare la **professionalità** dei docenti sulla didattica con il digitale
- facilitare **collaborazioni** efficaci tra scuole e stakeholder del territorio
- far parte della **Community** del Progetto regionale (> 5000 membri) e beneficiare degli interventi gratuiti del Digital Team (esperti ICT di Liguria Digitale) oltre a tutte le opportunità in atto, anche in coerenza con altre azioni regionali condotte da Liguria Digitale (società in house) per la strategia digitale del territorio

# Esperti della Giuria



## **Lucia Schifano**

Funzionaria Settore Istruzione e Diritto allo Studio, Vice Direzione Generale Formazione e Istruzione  
*Regione Liguria*

## **Andrea Cartotto**

Docente e formatore Fondazione Franchi - *Ambasciatore Progetto Scuola Digitale Liguria*

## **Giovanna Guerrini**

Professoressa Unige-DIBRIS, interscuola di scienze matematiche, fisiche e naturali

## **Emanuele Micheli**

Presidente *Scuola di Robotica*

## **Alessandra Nasini**

Docente primo ciclo e referente presso *USR Liguria*



**SCUOLA  
DIGITALE  
LIGURIA**

# Indicatori per la valutazione dei progetti

Sono 3 gli **indicatori** presi in considerazione dalla giuria per la valutazione dei progetti finalisti:

- **Qualità del progetto e della presentazione - live**  
È attribuito un punteggio fino a 18 punti per la completezza e l'efficacia nella presentazione del progetto. Nel dettaglio: 10 punti per la completezza della presentazione e 8 punti per l'efficacia.
- **Completezza della documentazione nell'Osservatorio (valorizzazione dei campi non obbligatori)**  
È attribuito un punteggio pari a +1 per ogni campo non obbligatorio dell'Osservatorio valorizzato, fino a un massimo di 12 punti
- **Valore del progetto come link tra scuola e territorio (coinvolgimento aziende/enti del territorio)**  
È attribuito un punteggio fino a 10 punti in base alla presenza e alla tipologia di collaborazione con enti o aziende del territorio così come visibile dalla documentazione fornita





# Categorie e premi

## Docente Innovatore

- Licenza premium di una delle app individuate dal progetto regionale;
- Penna Parker personalizzata SDL;
- Attestato con i loghi di Regione Liguria e del Progetto Regionale

- Dotazione hardware a scelta entro un massimale previsto di 2000,00€;
- Intervento personalizzato del Digital Team per supporto tecnico o seminario;
- Targa con i loghi di Regione Liguria e di SDL;
- Penna Parker personalizzata SDL.

# Progetti finalisti categoria “Docente Innovatore”



## CodyTrip nel Mare del Nord

Cannonero Ottavia  
*IC Albenga II*



## Google Sites per esame diploma tecnico

Casaretto Marco  
*Accademia del Turismo*



## Il flauto magico raccontato in 3D

Brigandì Federica  
*IC San Francesco Da Paola*



## Il mio ritratto in dati: dai dati alle informazioni

Ferretti Melissa  
*IS Vittorio Emanuele - Ruffini*



## Officina editoriale - Azione STEAM-UP

Vivarelli Irene  
*IIS Capellini - Sauro*

# Categoria “Docente Innovatore”



**CodyTrip nei mari del Nord**

***Cannonero Ottavia***

IC Albenga II

[Link alla documentazione](#)

---

# Categoria “Docente Innovatore”



## Google Sites per esame diploma tecnico

*Casaretto Marco*

Accademia del Turismo

[Link alla documentazione](#)

---

# Categoria “Docente Innovatore”



## Il flauto magico raccontato in 3D

*Brigandì Federica*

IC San Francesco Da Paola

[Link alla documentazione](#)

---

# Categoria “Docente Innovatore”



**Il mio ritratto in dati: dai dati  
alle informazioni**

***Ferretti Melissa***

IS Vittorio Emanuele - Ruffini

[Link alla documentazione](#)

---

# Categoria “Docente Innovatore”



## Officina editoriale - Azione STEAM-UP

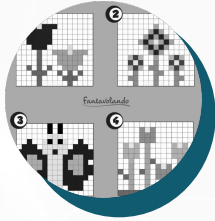
*Vivarelli Irene*

IIS Capellini - Sauro

[Link alla documentazione](#)

---

# Progetti finalisti categoria “Istituto Innovatore”



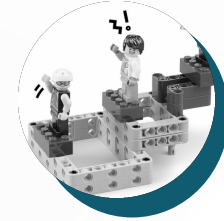
Coding, matematica, pixel art

Cannonero Ottavia  
*IC Albenga II*



Off to a picnic (picnic sostenibile)

Casaretto Marco  
*Accademia del Turismo*



Learning step by step

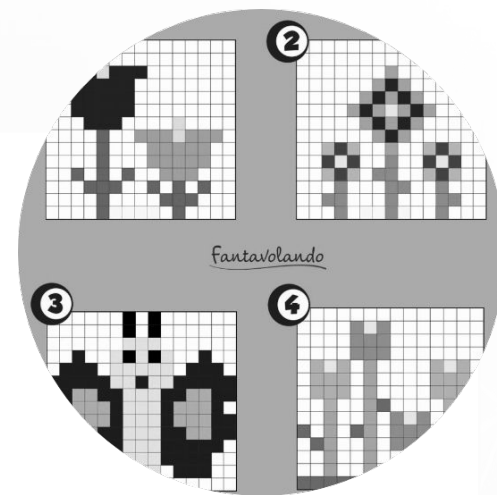
Arnaldo Camilla  
*IC Val Varatella*



## Coding, matematica e pixel art

*Cannonero Ottavia*

IC Albenga II



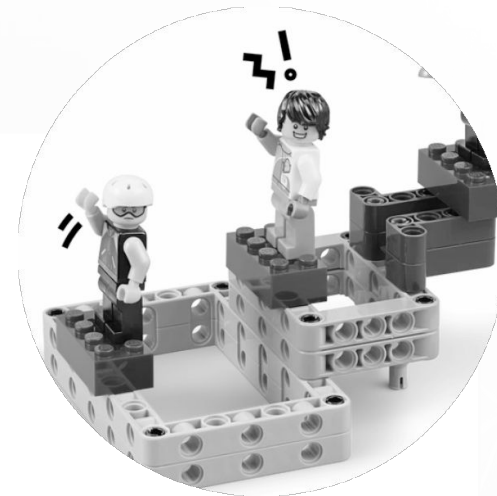
[Link alla documentazione](#)

---

**Learning step by step**

***Arnaldo Camilla***

IC Val Varatella



[Link alla documentazione](#)

---

## Off to a picnic (picnic sostenibile)

*Casaretto Marco*

Accademia del Turismo



[Link alla documentazione](#)

---

*La Giuria si riunisce per valutare i progetti e decretare i vincitori*





***Angela Maria Sugliano***

**Associazione EPICT Italia**

**Consulente metodologico-didattico  
per il progetto Scuola Digitale Liguria**

## STEAM-UP alle ragazze: obiettivi e strumenti

- aumentare le conoscenze e abilità STEAM
- facilitare il consolidarsi di un immaginario positivo in cui le ragazze si riconoscono
- sostenere le loro inclinazioni naturali e talenti STEAM

*Lo strumento per realizzarla è il **kit STEAM-UP**, costituito da risorse pronte e fruibili da insegnanti e formatori di ogni ordine e grado, anche a livello extra-regionale con il riuso.*





# STEAM-UP alle ragazze: contesto

Scuola Digitale Liguria ha la possibilità di essere in contatto con tutte le Scuole e leFP liguri attraverso un **dialogo continuo e partecipato su tutti gli hot topics del digitale a scuola** e, nello specifico, offrire un contributo significativo rispetto all'attenzione verso le discipline STEAM soprattutto per le ragazze, poiché i dati della presenza femminile negli Istituti tecnici liguri sono sostanzialmente fermi da oltre 10 anni e **il tema ha ormai connotazione prioritaria** a tutti i livelli.

## *Siamo partiti dal confronto con:*

- docenti maggiormente impegnati nel diffondere l'interesse per le discipline STEAM
- esperte del mondo della ricerca/università
- esperte del mondo delle imprese
- colleghi della Regione che si occupano di tematiche affini (Orientamenti)
- gruppi di lavoro tematici nazionali







***Non azioni circoscritte a singoli eventi ma un'attenzione costante al tema***



**SCUOLA  
DIGITALE  
LIGURIA**

## Il kit STEAM-UP



 <p>Warm up!</p> <p><a href="#">Corso &gt;</a></p>	 <p>Coding e intolleranze alimentari</p> <p><a href="#">Corso &gt;</a></p>	 <p>Rec: il videomaking a portata di mano</p> <p><a href="#">Corso &gt;</a></p>
 <p>Quanto siamo influenzabili dai robot?</p> <p><a href="#">Corso &gt;</a></p>	 <p>Trashware: riutilizzare un vecchio pc</p> <p><a href="#">Corso &gt;</a></p>	 <p>La ricerca scientifica in Antartide</p> <p><a href="#">Corso &gt;</a></p>

Una serie di risorse operative aperte disponibili sulla **nuova piattaforma dedicata di Scuola Digitale Liguria**

**SITO: Sezione tematica “STEAM-UP” >> <https://form.scuoladigitaleliguria.it/>**





## *Parola alla Giuria*





# Vincitori Premio Progetto Scuola Digitale Liguria

## Categoria “Docente Innovatore”

1. Irene Vivarelli, *Officina Editoriale*
2. Ottavia Cannonero, *CodyTrip nel Mare del Nord*
3. Federica Brigandì, *Il flauto magico raccontato in 3D*

## Categoria “Istituto Innovatore”

1. Accademia del Turismo, *Off to a picnic (picnic sostenibile)*



**SCUOLA  
DIGITALE  
LIGURIA**

# Menzione speciale “STEAM-UP alle ragazze”

Scuola Digitale Liguria e l'Assessore Simona Ferro conferiscono la **menzione speciale “STEAM-UP alle ragazze”** al progetto

**“Officina editoriale” di Irene Vivarelli**

*per la cura nella progettazione delle attività, per l'interdisciplinarietà dell'attività didattica, per la collaborazione con partner esterni, per il contesto di accompagnamento nell'Osservatorio STEAM-UP alle ragazze.*



**SCUOLA  
DIGITALE  
LIGURIA**



Unione europea  
Fondo sociale europeo



Repubblica Italiana



REGIONE LIGURIA

# SCUOLA DIGITALE LIGURIA



[scuoladigitaleliguria.it](http://scuoladigitaleliguria.it)



[scuoladigitale@regione.liguria.it](mailto:scuoladigitale@regione.liguria.it)

[digitalteam@regione.liguria.it](mailto:digitalteam@regione.liguria.it)



Gruppo e pagina “Progetto Scuola Digitale Liguria”



Canale “Progetto Scuola Digitale Liguria”



Pagina “Progetto Scuola Digitale Liguria”



[scuoladigitaleliguria](https://www.instagram.com/scuoladigitaleliguria)